Cheat sheet Programmazione distribuita:

struttura dati sockaddr\_in: (Struttura per identificare un processo in esecuzione su un altra macchina)

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Funzioni di conversione da host->network(BIG ENDIAN) e da network(BIG ENDIAN)->host

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

dove uint16\_t e uint32\_t sono interi SENZA SEGNO

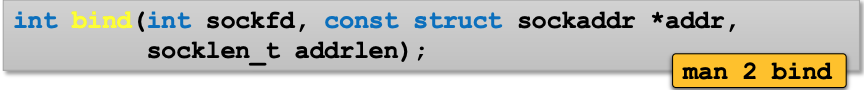
Funzioni di conversione per gli indirizzi (da numeric a presentation e viceversa)

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

PRIMITIVE: **Lato SERVER**

**bind**



﻿ ﻿**listen**

****

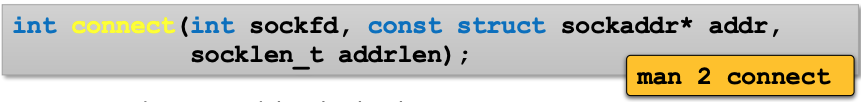
**Accept**

**Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente**

**Lato CLIENT**

**Connect:**

****

SETUP ED INIZIALIZZAZIONE DELLA CONNESIONE

**LATO SERVER**

**Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente**

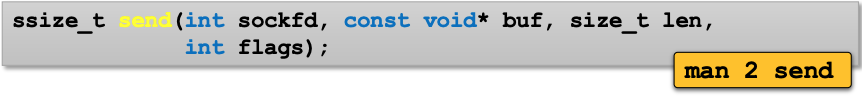
**LATO CLIENT**

**Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente**

**SCAMBIO DI MESSAGGI (Sia ﻿per server che per client)s**

**send:**

**﻿** **﻿**

**receive:**

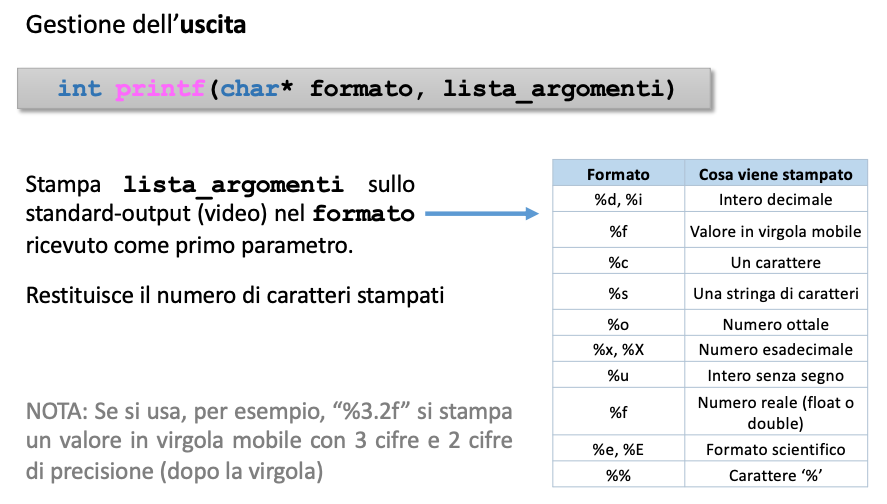
****

**CHIUSURA DELLA CONNESSIONE**

****

Funzioni utili del C per i nostri programmi:

Uscita



Ingresso

Immagine che contiene testo

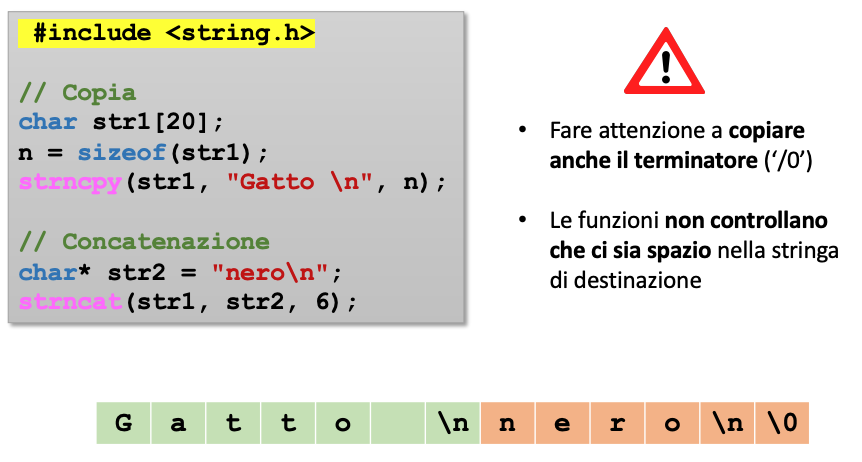
Descrizione generata automaticamente

Gestione delle stringhe nel linguaggio C

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Copia di una striga e concatenazione



Snippet utile per poter comnicare in remoto senza settare una dimensione massima dei dati:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente